Games for Windows



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

Прежде чем вы или ваш ребенок приступите к игре, прочтите внимательно!

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случалось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступать к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или конвульсии, - НЕМЕДЛЕННО прекратите игру и обратитесь к врачу.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- По возможности играйте на небольшом экране.
- Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- Делайте 10–15-минутные перерывы после каждого часа игры.

УСТАНОВКА И ЗАПУСК ИГРЫ

ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ИГР, ПОСТАВЛЯЕМЫХ НА ДИСКАХ

Чтобы установить игру, поместите диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

Установленную игру можно запустить из меню автозапуска или через меню «Пуск» (START). В Windows Vista™ это меню START > GAMES, в более ранних версиях Windows™ - меню «Пуск» > «ПРОГРАММЫ» («ВСЕ ПРОГРАММЫ» для WINDOWS XP).

ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ EA STORE™

Инструкции по загрузке игры находятся в разделе «Техническая поддержка» программы EA Store.

- После загрузки игры с помощью программы EA Download Manager на экране появится пиктограмма установки и вам будет предложено установить игру. Щелкните на пиктограмме и следуйте инструкциям на экране.
- Запустите игру (когда она будет установлена) из программы EA Download Manager.

  Примечание: для некоторых игр требуется ввести имя пользователя (а также лицензия DRM) и зарегистрироваться через программу EA Download Manager.

СОДЕРЖАНИЕ

РЕГИСТРАЦИЯ В EA

Создайте учетную запись EA и зарегистрируйте эту игру, чтобы бесплатно получать советы и коды от EA – это легко и просто!

Зарегистрировать игру можно в процессе установки или перейдя на веб-сайт регистрации из меню запуска игры. Посетите наш веб-сайт по адресу **www.gamereg.ea.com** и зарегистрируйтесь уже сегодня!

> **Примечание:** при регистрации игры серийный номер вашего компьютера будет связан с учетной записью EA.

РАЗВЕДДАННЫЕ

ДЛЯ ЛИЧНОГО ПОЛЬЗОВАНИЯ

Общие сведения:

потеряна связь с командой археологов, исследовавших остров в Филиппинском море. Согласно последнему сообщению начальника команды, д-ра Розенталя, остров был захвачен Корейской народной армией.

Оперативная сводка:

причина вторжения Корейской народной армии неизвестна; сведений о планирующейся экспансии КНДР в этом регионе не обнаружено. Возможное развитие обстановки: захват находок на территории археологических раскопок; требование выкупа за граждан США; привлечение специалистов к работе над неизвестным проектом Корейской народной армии.

Предписания:

избегать столкновений с войсками Корейской народной армии. Рекомендуется задействовать экипированный нанокостюмами отряд спецназа. Основная задача: обнаружить и эвакуировать заложников. Дополнительная задача: обновить оперативную сводку, установить цель вторжения Корейской народной армии.

Статус: «Одобрено».



КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ

Управление в игре *Crysis®* осуществляется с помощью мыши и клавиатуры; также можно использовать геймпад Xbox 360.

> **Примечание:** вы можете изменить команды по своему усмотрению, выбрав НАСТРОЙКА>КОНФИГУРАЦИЯ УПРАВЛЕНИЯ в главном меню. Щелкните на нужной команде и нажмите клавишу, с которой вы хотите связать эту команду.

КЛАВИАТУРА И МЫШЬ

ОБЗОР/ПЕРЕМЕЩЕНИЕ

Действие	Клавиатура, мышь
Вперед	**W**
Назад	**S**
Шаг влево/вправо	**A/D**
Наклон влево/вправо	**Q/E**
Положение стоя/Прыжок	**ПРОБЕЛ**
Бег	**SHIFT+W**
Пположение пригнувшись	**Левый CTRL**
Положение лежа	**Z**
ПНВ	**I**

ВООРУЖЕНИЕ

Действие	Команда
Выстрел	**Левая кнопка мыши**
Масштабирование/Альт. режим стрельбы/Режим обзора	**Правая кнопка мыши**
Выбор режима стрельбы	**X**
Перезарядка	**R**
Бросить оружие	**J**
Бинокль	**B**
Меню модификации оружия	**C**/**Колесико мыши** (нажать и удерживать) + выбор пиктограммы оружия (**см. стр. 18**)
Следующее/предыдущее оружие	**Колесико мыши вниз/вверх**
Рукопашный бой/Рукопашный бой с оружием	**Левая кнопка мыши/T**
Бросок гранаты	**G**
Выбор типа гранаты	**H**
Выбор оружия ближнего боя	**1**
Выбор штурмового оружия	**2**
Выбор взрывчатки	**3**
Выбор режима нанокостюма	**4**
Выбор спецсредства (только в коллективной игре)	**5**

ДЕЙСТВИЕ

Действие	Команда
Использовать/Оставить/Выход	**F**
Быстрое сохранение (только в индивидуальной игре)	**F5**
Быстрая загрузка (только в индивидуальной игре)	**F8**
Загрузка последней сохраненной игры	**F9**
Меню костюма	**Колесико мыши/V**
Показ/скрытие карты	**M**
Задания (только в индивидуальной игре)	**TAB**
Меню паузы	**ESC**

КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА

Голосовое общение	**ALT** (нажать и удерживать)
Радиосвязь	**F5-F8** + **клавиши с цифрами**
Меню покупок	**P**
Покупка боеприпасов	**.**
Результаты	**TAB** (нажать и удерживать)
Трехмерные цели	**O** (нажать и удерживать)
Сообщение команде	**U/ENTER**
Сообщение всем	**Y/ENTER**
Отправка сообщения	**ENTER**

ТЕХНИКА

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ ТЕХНИКОЙ

Действие	Команда
Место водителя	**1**
Место стрелка	**2**
Места пассажиров	**3**
Вид от третьего лица	**F1**
Уменьшение/увеличение масштаба	**Колесико мыши ⇳**
Гудок	**H**
Фары	**L**
Выбор основного или дополнительного оружия (если доступно)	**Левая/правая кнопки мыши**

НАЗЕМНЫЙ ТРАНСПОРТ/ПЛАВСРЕДСТВА

Действие	Команда
Газ/Вперед	**W**
Тормоз/Назад	**S**
Поворот влево	**A**
Поворот вправо	**D**
Тормоз	**ПРОБЕЛ**
Ускорение	**SHIFT**

ВЕРТОЛЕТ

Действие	Команда
Увеличение оборотов двигателя	**W**
Уменьшение оборотов двигателя	**S**
Влево/Вправо	**A/D**
Поворот/Тангаж	**Мышь**
Ускорение	**Левый SHIFT**

ТРАНСПОРТНИК

Действие	Команда
Увеличение тяги/Вперед	**W**
Уменьшение тяги/Назад	**S**
Руление	**Мышь ⇳/⇔**
Полет влево/вправо	**A/D**
Бочка влево/вправо	**Q/E**
Вверх	**ПРОБЕЛ**
Вниз	**Левый CTRL**
Ускорение	**Левый SHIFT**

ГЕЙМПАД XBOX 360

Примечание: для игры с геймпадом Xbox 360 необходимо установить соответствующее программное обеспечение. Дополнительные сведения см. на веб-сайте **http://support.microsoft.com/kb/906347**

УПРАВЛЕНИЕ



• Чтобы инвертировать управление, а также включить или отключить функцию обратной связи, выберите пункт НАСТРОЙКА>НАСТРОЙКИ ГЕЙМПАДА в главном меню или меню паузы.

ТЕХНИКА



НАЧАЛО ИГРЫ

Выберите в главном меню пункт «ОДИН ИГРОК”, затем пункт “НОВАЯ ИГРА”. Выберите уровень сложности – “КУРСАНТ”, “РЯДОВОЙ”, “ОФИЦЕР” или “СПЕЦНАЗ” – и нажмите кнопку “НАЧАТЬ ИГРУ”.

- Чтобы продолжить сохраненную ранее игру, выберите пункт «ЗАГРУЗКА».
- Сведения о коллективной игре см. в разделе «*Коллективная игра*» на стр. 22.

Совет: уровень сложности можно сменить во время игры. Нажмите клавишу ESC, выберите в меню паузы НАСТРОЙКА>ПАРАМЕТРЫ ИГРЫ и щелкните на нужном уровне сложности в ниспадающем меню.

УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ

Данные пользователя хранятся в учетной записи. Выберите пункт «УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ”, затем “СОЗДАТЬ”. Введите название и выберите пункт “СОХРАНИТЬ”.

- Чтобы загрузить сохраненную ранее учетную запись, выберите пункт “ЗАГРУЗИТЬ” и щелкните на пиктограмме учетной записи. Выберите пункт “ЗАГРУЗИТЬ”, чтобы загрузить учетную запись и вернуться в главное меню.

Примечание: если вы не введете название учетной записи, будет автоматически выбрано стандартное название. Сохраненные игры связаны с учетной записью, получить к ним доступ при использовании другой учетной записи нельзя.

Примечание: сведения об изменении параметров игры см. на стр. 21.

СНАРЯЖЕНИЕ – НАНОКОСТЮМ



ЭКРАН ИГРЫ

Нанокостюм, созданный благодаря новейшим технологиям – секретное оружие спецназа США; он наделяет оперативников особыми возможностями. В костюм встроен экран, на который с помощью спутниковой связи передается тактическая информация.



Метка прицела

Выбранное оружие

Тактический радар и индикаторы угрозы (стр. 11)

Количество патронов в магазине

Количество патронов в запасе

Количество гранат

Состояние нанокостюма (см. раздел *Настройка нанокостюма* на стр. 13)

ТАКТИЧЕСКИЙ РАДАР И ИНДИКАТОРЫ УГРОЗЫ

При выполнении данной боевой задачи необходима скрытность. Внимательно следите за обстановкой и значением индикатора угрозы.



На тактическом радаре отображаются цели, вражеские войска и другие объекты:

- Основные цели обозначены зелеными точками, дополнительные - желтыми.
- Бойцы обозначены стрелками, указывающими направление взгляда. Дружественные боевые единицы обозначаены синим цветом, вражеские войска - красным (отмечаются с помощью бинокля; см. раздел *Бинокль* на стр. 12).

  Совет: враги в состоянии боеготовности (желтые стрелки) или в бою (красные мигающие стрелки) обозначаются на тактическом радаре автоматически, без помощи бинокля. Техника обозначается белыми контурами (отмечается с помощью бинокля).

АНАЛИЗ УГРОЗЫ

На экране отображаются индикаторы опасности обнаружения и степени настороженности врага.

- Опасность обнаружения обозначается восклицательным знаком, который по мере повышения уровня опасности меняет цвет (низкий - зеленый, средний - желтый, высокий - красный).
- Постарайтесь скрыться, если этот индикатор заполняется.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ СТРЕЛЬБЫ

Если вас ранили, то костюм мгновенно определяет, откуда был сделан выстрел. Направление выстрела обозначается на экране красной полосой.

БИНОКЛЬ

Используйте бинокль для обнаружения вражеских войск и следите за их перемещением с помощью тактического радара и стратегической карты. Нажмите клавишу **B**, чтобы выбрать бинокль; увеличить или уменьшить масштаб изображения можно с помощью колесика мыши. Вражеские войска на расстоянии не более 100 метров от вас автоматически обозначаются на экране затененными контурами.

- Враг, который вас не замечает, обозначен контуром, совпадающим по цвету с элементами экрана (по умолчанию - зеленым).
- Желтый контур указывает, что враг что-то заподозрил и решил осмотреть окрестности.
- Красный контур означает, что враг вас заметил или уже вступил в бой.

Используйте бинокль, чтобы отметить врагов на стратегической карте и тактическом радаре. Наведите бинокль на врага, и соответствующий контур мигнет белым цветом - это означает, что перемещение врага теперь отслеживается в реальном времени. Техника отмечается таким же способом, но цвет, которым она обозначена, не меняется. Все боевые единицы отслеживаются до тех пор, пока не будут уничтожены.

Совет: при игре на уровнях сложности «Рядовой» или «Курсант» боевые единицы отмечаются **автоматически**, если они вас ищут или вступили в бой.

- Синими стрелками обозначены дружественные боевые единицы.
- Путь к следующей цели отмечается белой стрелкой, а сама цель - зеленым ромбом с желтым кружком в центре. Наведите бинокль на цель, чтобы узнать ее название и расстояние до нее.

Совет: с помощью бинокля также можно навести на цель самолеты, если в данный момент доступна поддержка с воздуха.

СВЕДЕНИЯ О ЗАДАНИИ

ЦЕЛИ

По мере выполнения боевой задачи цели и инструкции меняются. Нажмите клавишу **TAB**, чтобы включить или отключить отображение целей и стратегический карты: с их помощью можно получить новые оперативные сводки и информацию о боевой задаче.

СТРАТЕГИЧЕСКАЯ КАРТА

Нажмите клавишу **M**, чтобы включить или отключить отображение стратегической карты. Масштаб регулируется колесиком мыши ⇳. Чтобы передвинуть карту, щелкните на ней правой кнопкой мыши и перетащите в нужное место. Помимо ландшафта на карте отображаются важные объекты (зеленые точки), ваше местонахождение (оранжевая стрелка), дружественные боевые единицы (синие точки) и вражеские войска (красные стрелки или контуры техники).

Совет: генераторы помех понижают эффективность работы карты и радара. Нейтрализуйте генератор помех, чтобы восстановить спутниковую связь.

НАСТРОЙКА НАНОКОСТЮМА



Нанокостюм может работать в одном из четырех режимов - “Скорость”, “Сила”, “Броня” или “Маскировка” - в зависимости от боевой обстановки. При этом расходуется энергия нанокостюма; со временем она восстанавливается. Скорость расходования и восстановления энергии зависит от выбранного режима.

СКОРОСТЬ

Инъекция наноботов позволяет бойцу двигаться в два раза быстрее. При беге в этом режиме затрачивается очень много энергии (нажмите и удерживайте **левый SHIFT**). При ходьбе персонаж также передвигается быстрее, но энергия не расходуется.

СИЛА

В этом режиме вы становитесь вдвое сильнее. Включенный экзоскелет нанокостюма позволяет поднимать и бросать крупные предметы, выше прыгать, наносить больше урона в рукопашном бою и крепче держать оружие, что уменьшает отдачу и сокращает время, необходимое для прицеливания. При этом, однако, довольно быстро расходуется энергия костюма.

БРОНЯ

В этом режиме энергия расходуется на повышение прочности брони нанокостюма. Полученный урон понижает запас энергии; если энергия заканчивается, урон понижает запас здоровья. Этот режим рекомендуется включать при падении с большой высоты или отступлении.

МАСКИРОВКА

При включении данного режима создается маскировочное поле; боец становится почти невидимым. К сожалению, при этом быстро расходуется энергия, особенно во время перемещения.

Важно: применение оружия отнимает всю оставшуюся энергию и отключает маскировочное поле.

ВЫБОР РЕЖИМА



Выбрать режим можно разными способами.

- Нажмите клавишу **V** или нажмите и удерживайте колесико мыши, чтобы открыть меню костюма, а затем выберите нужный режим, передвигая мышь ⇳/⇔.
- Нажмите клавишу **4**, чтобы выбрать режим, не открываю меню костюма.
- Если включены команды костюма (НАСТРОЙКА>КОНФИГУРАЦИЯ УПРАВЛЕНИЯ>ОБЗОР/ДВИЖЕНИЕ>КОМАНДЫ КОСТЮМА), то для выбора режима нужно дважды нажать следующие клавиши:
  левый SHIFT – «Скорость»; **S** – «Броня»; **T** – «Сила»; **левый CTRL** – «Маскировка».

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ФУНКЦИИ

Некоторые дополнительные функции доступны всегда; например, при каждом погружении нанокостюм включает встроенный акваланг, позволяющий некоторое время дышать под водой. Костюм также обладает функцией ПНВ. Чтобы включить или отключить ее, нажмите клавишу **I**. При включенном ПНВ используется отдельный источник энергии. Индикатор этой энергии расположен в правой верхней части экрана.

ОРУЖИЕ И СНАРЯЖЕНИЕ

Исход боя во многом зависит от выбора наиболее подходящего оружия. В ходе игры можно завладеть новыми видами оружия (см. приведенный ниже список), а также разобрать их на части для дальнейшей модификации (см. страницу 18).

- Выбрать оружие можно с помощью колесика мыши ⇳ или соответствующих клавиш (см. раздел *Команды управления >Оружие* на стр. 5). Для смены типа гранат служит клавиша **H**.
- Некоторые виды оружия используются только Корейской армией; подобное оружие можно найти на вражеских военных базах или рядом с трупами врагов.

ПИСТОЛЕТ

Самый современный пистолет на вооружении спецназа. Очень легкий и удобный, что позволяет использовать два пистолета одновременно.

Емкость магазина: 20



ПИСТОЛЕТ-ПУЛЕМЕТ



Обычный пистолет-пулемет с впечатляющей убойной силой. Эффективен в ближнем бою. Есть множество способов его модификации.

Емкость магазина: 50

ДРОБОВИК

Несмотря на небольшой вес, обладает огромной убойной силой. Рекомендуется для ближнего боя. Благодаря помповому механизму и незначительной отдаче стреляет быстро и точно.

Емкость магазина: 8



SCAR



Штурмовая винтовка. Лучшее оружие спецназа во всем мире. Легкая, но мощная; благодаря большому выбору модификаций подходит почти для любой задачи.

Емкость магазина: 40

FY71

Штурмовая винтовка на вооружении Корейской народной армии. Может быть модифицирована; обладает средней убойной силой. Не так эффективна, как SCAR, но на оккупированной территории для нее всегда можно найти патроны.

Емкость магазина: 30



СНАЙПЕРСКАЯ ВИНТОВКА



Очень эффективная винтовка; может быть оснащена разными видами прицелов. Выстрел из снайперской винтовки невозможно заглушить, поэтому стоит выбрать наиболее безопасное убежище и заранее найти путь к отступлению.

Емкость магазина: 10

ПУЛЕМЕТ

Тяжелое оружие; его невозможно нести без использования нанокостюма. Скорострельность очень высокая, отлично подходит для зачистки местности. Чтобы увеличить скорость перемещения и уменьшить отдачу при использовании пулемета, переведите нанокостюм в режим «Сила».

Емкость магазина: 500



ВИНТОВКА ГАУССА



Благодаря электромагнитам разгоняет заряд почти до скорости света. Лучшее оружие для снайпера; может снять врага с очень большого расстояния.

Емкость магазина: 5

ГРАНАТОМЕТ

Оснащен современной системой наведения; используется против вертолетов, танков и любой другой вражеской техники. Очень тяжелый; применять его в положении лежа невозможно, поэтому найти безопасное место для стрельбы труднее. В каждом гранатомете три заряда - как только они закончатся, нужно искать новый.

Количество ракет: 3



МОДИФИКАЦИЯ ОРУЖИЯ

Оружие можно модифицировать различными способами. В стандартный набор входят глушители и прицелы, но в ходе игры можно найти различные модули для модификации и другие полезные предметы. Не все виды оружия можно модифицировать любым способом; больше всего модификаций подходит к винтовке SCAR.

- Чтобы открыть меню модификации, нажмите клавишу C или щелкните на пиктограмме оружия в меню нанокостюма. Чтобы закрыть меню, еще раз нажмите клавишу C.



Чтобы выбрать один из модулей модификации, нажмите клавишу, соответствующую нужной ячейке или щелкните на названии этого модуля левой кнопкой мыши.

- Большинство модулей устанавливается на винтовки.

Коллиматорный прицел	Подходит для поражения целей на близком или среднем расстоянии от стрелка; удобен при использовании на ходу, поскольку отмечает цель красной точкой.
Штурмовой прицел	Обычный прицел с перекрестьем и ограниченной возможностью масштабирования; идеально подходит для штурмовых винтовок.
Снайперский прицел	Позволяет стрелять на максимальное расстояние; имеет два режима масштабирования и определитель расстояние до цели.
Фонарь	Освещает цели, но выдает положение игрока.
Целеуказатель (винтовочный)	Отмечает цель красной точкой. Как и фонарь, выдает ваше расположение.
Подствольный гранатомет	Подходит для штурмовых винтовок.
Игольник	Стреляет зарядами, обездвиживающими противника на 60 секунд; количество зарядов не ограничено.

Глушитель (винтовочный или пистолетный)	Заглушает звук выстрела и выполняет роль пламегасителя. К винтовкам и пистолетам подходят разные глушители.

Совет: глушители стоит использовать при атаке с близкого расстояния.

Целеуказатель (пистолетный)	Сочетает в себе функции фонаря и винтовочного целеуказателя.

БОЕПРИПАСЫ

Боеприпасы можно достать там же, где и оружие: на корейских базах и рядом с трупами врагов Из оружия убитого врага можно извлечь заряды. Разумеется, от вида оружия зависит вид боеприпасов. Старайтесь не тратить их впустую и будьте готовы сменить оружие, если потребуется.

Совет: на некоторых корейских военных базах можно найти зажигательные патроны для FY71.

ДРУГИЕ ВИДЫ ОРУЖИЯ

Осколочные гранаты	Эффективны против живой силы.
Дымовые гранаты	Создают дымовую завесу и помогают «выкурить» врага.
Светошумовые гранаты	Ослепляют противника яркой вспышкой.
Взрывчатка	Пластичное взрывное средство для различных целей. Выберите его, а затем щелкните левой кнопкой мыши, чтобы разместить. Щелкните правой кнопкой мыши, чтобы выбрать детонатор, а затем левой кнопкой мыши, чтобы его использовать.

- Нажмите и удерживайте клавишу **G**, а затем отпустите ее, чтобы бросить гранату. Дальность броска регулируется движениями мыши ⇳. Переключите нанокостюм в режим "Сила", чтобы увеличить максимальную дальность броска. Для выбора типа гранат служит клавиша **H**.

ТЕХНИКА

Различные виды техники позволяют быстрее перемещаться, обеспечивают определенную защиту и доступ к более мощному оружию. На некоторых видах техники установлены экраны, с которыми автоматически синхронизируется нанокостюм.

- Подойдите к транспортному средству и нажмите клавишу **F**, чтобы сесть в него.
- Для руления используйте клавиши перемещения (**W**, **A**, **S**, **D**).
- Нажмите клавишу **F1**, чтобы выбрать режим обзора.

При использовании техники на экране отображаются три дополнительных индикатора:

Индикатор местонахождения – тремя белыми точками обозначаются доступные посадочные места в транспорте. Место, которое вы занимаете в данный момент, отмечено зеленой точкой.

Скорость – отображает скорость транспортного средства в милях в час (плавсредства - в узлах).

Повреждения – отображает полученные транспортным средством повреждения (в процентах).

- Нажмите соответствующую нужному месту клавишу, чтобы пересесть. Место водителя обычно выбирается клавишей **1**, а место стрелка - клавишей **2**.

ОРУЖИЕ, УСТАНОВЛЕННОЕ НА ТРАНСПОРТНЫХ СРЕДСТВАХ

Находясь на месте стрелка, игрок может использовать различное оружие. Двигайте мышь ⇳/⇔, чтобы прицелиться, используйте левую кнопку мыши для стрельбы из основного оружия и правую - для стрельбы из дополнительного оружия. Многие виды оружия, установленные на транспортных средствах, располагают неограниченным боезапасом, но со временем перегреваются - в этом случае нужно подождать, пока оружие не остынет.

Легкий джип/Катер	Оснащены станковыми пулеметами. При игре на уровне сложности «Курсант» или «Рядовой» можно стрелять из пулемета, находясь на месте водителя. На более высоких уровнях сложности нужно пересесть на место стрелка.
Танк	Находясь на месте водителя, можно стрелять из пушки (левая кнопка мыши) или из пулемета (правая кнопка мыши). На экране появляется индикатор, определяющий расстояние до цели; дальность выстрела зависит от положения ствола. Находясь на месте стрелка, можно целиться (правая кнопка мыши) и вести огонь из пулемета.
Транспортник/Вертолет	Находясь на месте пилота, можно вести огонь ракетами или из автоматической скорострельной пушки. Для наведения ракет используется система захвата цели.

СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА

При прохождении каждой контрольной точки игра сохраняется автоматически. Есть еще два способа выполнить сохранение.

- Чтобы выполнить быстрое сохранение, нажмите клавишу **F5**. Предыдущий файл быстрого сохранения будет перезаписан.
- Нажмите клавишу **ESC**, чтобы открыть меню паузы, выберите пункт «ЗАГРУЗКА/СОХР.», затем - пункт «СОХРАНИТЬ». Выберите ячейку сохранения, введите название (по усмотрению) и выберите пункт «СОХРАНИТЬ».

Когда ваш персонаж умирает, автоматически загружается последняя сохраненная игра. Файл быстрого сохранения можно загрузить в любое время, нажав клавишу быстрой загрузки (по умолчанию - **F8**).

- Нажмите клавишу **ESC**, чтобы открыть меню паузы, и выберите пункт «ЗАГРУЗКА/ СОХРАНЕНИЕ»>»ЗАГРУЗИТЬ», чтобы загрузить сохраненную игру. Также можно загрузить игру, выбрав в главном меню пункт “ЗАГРУЗКА/СОХРАНЕНИЕ”.

Примечание: невозможно загрузить сохраненную игру из другой учетной записи.

НАСТРОЙКА

Чтобы изменить параметры игры или команды управления, откройте главное меню или меню паузы, выберите пункт «НАСТРОЙКА», затем пункт «ПАРАМЕТРЫ ИГРЫ”, “ПАРАМЕТРЫ СИСТЕМЫ” или “КОНФИГУРАЦИЯ УПРАВЛЕНИЯ”. Ниже приведены параметры, требующие пояснений.

ПАРАМЕТРЫ ИГРЫ

ИНЕРЦИЯ ОРУЖИЯ	Перемещая этот бегунок, вы можете установить, насколько подробно отображаются движения оружия. Более долгая задержка выглядит реалистичнее.

КОНФИГУРАЦИЯ УПРАВЛЕНИЯ

ОБЗОР/ДВИЖЕНИЕ> СГЛАЖИВАНИЕ	Отметьте этот параметр, чтобы включить функцию сглаживания резких движений. Возможно, при этом ваш персонаж будет передвигаться медленнее.

ПАРАМЕТРЫ СИСТЕМЫ

ИЗОБРАЖЕНИЕ> ОПТИМАЛЬНАЯ КОНФИГУРАЦИЯ	Выберите этот пункт для автоматического определения параметров, наиболее подходящих для игры *Crysis* в вашей системе.

Примечание: параметры изображения также можно изменить с помощью ниспадающих меню, выбрав пункт «ПАРАМЕТРЫ СИСТЕМЫ”>”ДОПОЛНИТЕЛЬНО”.

КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА

Выберите в главном меню пункт «СЕТЬ», чтобы повоевать с другими игроками через Интернет (стр. 23) или по локальной сети (стр. 24). Вы можете присоединиться к игре в режимах «Быстрая схватка» (стр. 23) или «Выживание» (стр. 23) или создать новую игру.

> **Примечание:** вы можете сразу же приступить к игре, выбрав соответствующий пункт. По умолчанию вы присоединитесь к игре в режиме “Быстрая схватка”. Чтобы изменить данный параметр, откройте главное меню или меню паузы и выберите пункт “НАСТРОЙКА”>”ПАРАМЕТРЫ ИГРЫ”>”ПАРАМЕТРЫ БЫСТРОЙ СХВАТКИ”.

ТЕХНИКА И ОРУЖИЕ В КОЛЛЕКТИВНОЙ ИГРЕ

Некоторые виды оружия и техники - как земные, так и инопланетные - доступны только в коллективной игре.

Тактическое ядерное оружие	Небольшая, но очень мощная ядерная боеголовка; самое страшное оружие земного происхождения в этой игре.
Лучевое оружие пришельцев	Стреляет осколками льда, созданными из влаги, которая содержится в воздухе.
Стрелковый модуль пришельцев	Позволяет стрелять из лучевого оружия ледяными зарядами, замораживающими цель при попадании.
Световой модуль	Совмещает в себе функции фонаря и целеуказателя; может быть установлен и на пистолеты, и на винтовки.
нанограната	Временно отключает нанокостюм с помощью электромагнитного импульса.
Мина «Клеймор»	Противопехотная мина, при ее детонации образуется множество осколков, которые летят преимущественно в одном направлении, определенном расположением мины.
Мина	Обычная контактная мина; рекомендуется применять против техники.
Электронная отмычка	С ее помощью можно завладеть вражеской техникой.
Портативный локатор	Указывает всем бойцам команды местонахождение всех соперников на определенном расстоянии.
Сварочный аппарат	Позволяет чинить поврежденную технику; перед починкой необходимо покинуть транспортное средство.

> **Примечание:** кроме того, некоторые виды техники в коллективной игре оснащены уникальными огневыми средствами.

РЕЖИМ «ВЫЖИВАНИЕ»

При игре в этом режиме требуется и хорошо продуманная стратегия, и быстрая реакция. Можно принять сторону США или КНДР.

- Цель игры - уничтожить базу противника; в этом может помочь новое оружие и инопланетные технологии. Кроме того, можно установить определенное число убийств в качестве условия победы или ограничить игру по времени.

  Совет: выберите в главном меню пункт «КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА”>”ОБУЧЕНИЕ”, чтобы посмотреть обучающий видеоролик.

Захватите экспериментальный цех и место крушения корабля пришельцев, чтобы производить более мощное оружие. Чтобы получить доступ к новой технике, захватывайте авто-, авиа- и танковые заводы. Для защиты вам понадобятся бункеры; в них также можно приобрести оружие и боеприпасы.

- Убийство и захват территории прибавляют баллы престижа, которые можно потратить на лучшее снаряжение в зонах покупки.

  Совет: только гравитационные танки, атомные танки и тактические ракетные установки могут уничтожать базы.

БЫСТРАЯ СХВАТКА

В этом режиме игрок автоматически принимает сторону США; одновременно в игре могут участвовать до 32 человек. Бой ведется очень быстро; возрождение происходит почти без задержки.

ИГРА ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ

Выберите в меню «КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА” пункт “ИНТЕРНЕТ”, чтобы присоединиться к игрокам в Crysis со всего мира. Создав учетную запись (см. ниже), следуйте указаниям, приведенным в разделе “*Конференция*” на стр. 24, чтобы присоединиться к игре через Интернет или создать новую игру.

ДЛЯ ДОСТУПА К СЕТЕВЫМ КОМПОНЕНТАМ ТРЕБУЕТСЯ РЕГИСТРАЦИЯ В СЛУЖБЕ GAMESPY И ПОДКЛЮЧЕНИЕ К СЕТИ ИНТЕРНЕТ. ЮРИДИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ НАХОДИТСЯ НА ВЕБ-САЙТЕ WWW.GAMESPY.COM.

УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ

Перед игрой через Интернет необходимо создать учетную запись GameSpy. Выберите в окне создания учетной записи пункт «НОВЫЙ УЧАСТНИК”, введите необходимые сведения и выберите пункт “СОЗДАТЬ”.

- Если у вас уже есть учетная запись Gamespy, введите имя пользователя и пароль. Если вы забыли пароль, выберите пункт «ЗАБЫЛИ ПАРОЛЬ» и следуйте дальнейшим указаниям.

ИГРА ПО ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ

Чтобы присоединиться к игре по локальной сети или создать новую игру, следуйте указаниям, приведенным в разделе «*Конференция*».

КОНФЕРЕНЦИЯ

На этом экране отображается список доступных серверов. Слева от названия сервера обозначены его параметры (рейтинговый, закрытый, включен в список «ИЗБРАННОЕ», используется система Punkbuster). Выберите сервер, чтобы просмотреть другие параметры. Для сокращения списка серверов служит функция «ФИЛЬТРЫ». При игре через Интернет можно выбрать списки «ВСЕ СЕРВЕРЫ", "ИЗБРАННОЕ" и "НЕДАВНИЕ ИГРЫ". Чтобы добавить сервер в список "ИЗБРАННОЕ", выберите пункт "ДОБАВИТЬ В ИЗБРАННОЕ".

- Для обмена сообщениями используются соответствующая служба конференции и вкладка «ОБЩЕНИЕ».

Чтобы присоединиться к игре, выберите сервер, затем выберите пункт «ПРИСОЕДИНИТЬСЯ». Также для того, чтобы начать игру, можно выбрать пункт «IP-АДРЕС», а затем ввести IP-адрес, номер порта и пароль.

Чтобы создать игру, выберите пункт «СОЗДАТЬ ИГРУ" и укажите ее параметры.

- Выберите в ниспадающем меню режим «Выживание» или «Быстрая схватка», затем выберите карты с помощью пункта «ДОБАВИТЬ В СПИСОК КАРТ". Выберите из списка нужную карту, чтобы просмотреть ее и установить связанные с ней параметры.

Определив нужные параметры, выберите пункт «НАЧАТЬ ИГРУ".

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Если у вас есть проблемы или вопросы, связанные с этой игрой, посетите веб-сайт технической поддержки по адресу **www.electronicarts.ru/Support**. Здесь вы сможете просмотреть ответы на часто встречающиеся вопросы или отправить сообщение сотрудникам службы технической поддержки.

Для решения проблем с программой EA Store™ убедитесь, что она запущена, затем щелкните на кнопке «ПОМОЩЬ» в верхней части окна. Откроется новое окно браузера (если вы еще не перешли на веб-сайт технической поддержки).

ФАЙЛ ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ

В комплект поставки игры входит интерактивный справочный файл технической поддержки, содержащий информацию о решении проблем, возникающих в процессе работы с программой. После установки игры вы найдете справочный файл в той же папке, где находится игра. Вы можете также обратиться в наш Центр поддержки пользователей (см. раздел «*Центр поддержки*» ниже).]

ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ

- Убедитесь, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям для данной игры и на нем установлены последние версии драйверов видео- и звуковой карт.
- Драйверы для видеокарт NVIDIA можно загрузить с веб-сайта **www.nvidia.ru**.
- Драйверы для видеокарт ATI можно загрузить с веб-сайта **www.ati.amd.com/ru**.
- При использовании версии игры, **поставляемой на дисках**, попробуйте переустановить программу DirectX с диска с игрой. Обычно она находится в папке DirectX. При наличии доступа в Интернет вы можете загрузить последнюю версию DirectX с веб-сайта **www.microsoft.com/directx**.

СОВЕТЫ

- Если при использовании версии игры, **поставляемой на дисках**, меню автозапуска не появляется автоматически, выберите «Мой компьютер», щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме дисковода, в котором находится диск с игрой, и выберите «Автозапуск».
- При недостаточной производительности игры попробуйте понизить значения некоторых параметров звука и изображения в меню настройки игры. Можно также уменьшить разрешение экрана.
- Для повышения производительности игры рекомендуется завершить работу фоновых и антивирусных программ. После окончания игры не забудьте снова запустить антивирусную программу.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МАРШРУТИЗАТОРА ИЛИ БРАНДМАУЭРА

Для игры через Интернет необходимо открыть следующие порты:

Тип	Удаленный
UDP	64087
TCP	29900-29901
TCP	28910
TCP	6667
TCP	28901
TCP	28910
UDP	29910
UDP	27900-27901
TCP	443
TCP	80

ПЕРЕАДРЕСАЦИЯ ПОРТОВ

Если вы используете для подключения к сети Интернет маршрутизатор, настройка переадресации портов может помочь в решении проблем с интернет-соединением. В маршрутизаторах используются различные способы переадресации портов.

1. Откройте панель администратора вашего маршрутизатора. В большинстве маршрутизаторов используется интерфейс на основе интернет-браузера, с помощью которого вы сможете настроить переадресацию портов. Поскольку названия разделов в разных маршрутизаторах различаются, ищите раздел, посвященный Port Forwarding, Services, Virtual Servers, Inbound Services, Applications или Gaming.
2. Создайте новые правила переадресации портов, перечисленных выше, на IP-адрес вашего компьютера. Чтобы узнать IP-адрес компьютера, щелкните на кнопке «Пуск», выберите «Выполнить...», введите **cmd** и щелкните на кнопке OK.
3. В командной строке введите **ipconfig** и нажмите клавишу ENTER. Вы увидите параметры подключения к сети и IP-адрес вашего компьютера.

Пример настройки переадресации портов:

Port – 3658, **Protocol** – UDP, **Traffic** – Incoming, **Forwarded to** – [IP-адрес вашего компьютера – например, 192.168.1.3].

DMZ

Вы можете установить для маршрутизатора режим DMZ. В этом режиме входящие данные со всех портов будут перенаправляться на ваш компьютер. Это поможет решить любые проблемы соединения с Интернетом, но система безопасности маршрутизатора будет отключена.

Дополнительная информация о брандмауэрах, переадресации портов и режиме DMZ содержится на веб-сайте Центра поддержки по адресу: **http://www.electronicarts.ru/SupportCenter**.

ЦЕНТР ПОДДЕРЖКИ

Если вы хотите получить техническую поддержку по сети Интернет, посетите веб-сайт Центра поддержки **http://www.electronicarts.ru/SupportCenter/**

Скорее всего, в нашей базе данных содержится подходящий способ решения вашей проблемы – для доступа к этой базе щелкните на кнопке «ПОМОЩЬ». Если вы не нашли ответа на свой вопрос, щелкните на кнопке «ЗАПРОС EA» и отправьте сообщение сотруднику службы технической поддержки. Мы ответим вам со всей возможной оперативностью.

Вы можете обратиться в русскоязычную службу технической поддержки по телефону, набрав номер **+7 (495) 642 73 97**, а также вы можете написать на электронный адрес службы: **support_russia@ea.com**. Служба работает с понедельника по пятницу с 11:00 до 19:00, по московскому времени.

Прежде чем обратиться в службу поддержки, воспользуйтесь утилитой DirectX и получите отчет о конфигурации вашего компьютера:

- Щелкните на кнопке «Пуск», выберите «Выполнить...», введите **dxdiag** и щелкните на кнопке OK. Чтобы сохранить копию отчета для последующего просмотра и распечатки, выберите SAVE ALL INFORMATION….

  Примечание: служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры.

  Примечание: если вы приобрели игру через EA Store, вы можете ознакомиться с текстом Лицензионного соглашения на веб-сайте по адресу **http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/ru/eula.pdf**.

ГАРАНТИЯ

Примечание: гарантия применима только к продуктам, приобретенным в магазинах розничной торговли. К продуктам, приобретенным через Интернет при помощи программы EA Store, гарантия не применима.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ

Electronic Arts гарантирует вам, что оригинальный носитель, на котором записан данный программный продукт, не имеет материальных и технологических дефектов. Срок гарантии – 12 месяцев со дня покупки. В течение этого срока дефектный носитель подлежит замене в том случае, если он будет возвращен Electronic Arts по адресу: Electronic Arts Customer Warranty, PO Box 181, Chertsey, KT16 0YL, United Kingdom, с приложением документа, подтверждающего покупку, описания дефектов и вашего обратного адреса.

Эта гарантия является дополнением к вашим правам, установленным законом РФ «О защите прав потребителей», и ни в коей мере не затрагивает их. Эта гарантия не распространяется на сам программный продукт, предоставляемый «как таковой», а также на носитель, дефекты которого обусловлены небрежным обращением или чрезмерно интенсивным использованием.

CRYENGINE 2

EAR01605218MT